



FIM UHK

KIKM / UMTE

1. přednáška

XBA - Ing. Aleš Berger

O mně

Ing. Aleš Berger

ales.berger@uhk.cz

www.alesberger.cz

Kancelář 345

Konzultaci dohodneme emailem na pondělí

O mně

Student - (ai3, ai2, ...)

Kodér - (HTML, CSS, JS)

Webový programátor - (PHP, JS)

Vývojář mobilních aplikací - (Android, JAVA)



O vás

Proč studujete FIM UHK? Nejoblíbenější appka?

Hardware nebo software?

Jaká úroveň programování?

Záliby v IT?

Mobilní aplikace?

Sociální sítě?

Design nebo počítačová grafika?

Největší váš úspěch v IT?

Cíl, kterého chcete dosáhnout?

Aktuální pracovní pozice?

Zahraniční stáž?

UMTE - Základní informace

Předmět za 4 kredity. Pouze magisterské studium.

Účast na přednáškách je nepovinná. Workshop a diskuze.

Účast na cvičeních je nepovinná, ale **doporučená**.

Docházka bude zohledněna v případě nerozhodného hodnocení.

Celkem 4 zvané přednášky – nutné absolvovat alespoň 2.

Zápočet za prezentaci a obhajobu semestrální práce.

Semestrální práce = **POUŽITELNÁ** mobilní aplikace.

Zkouška není.

UMTE - Základní informace

Důležité termíny

4.3. – odevzdání zadání projektu (Oliva)

25.3. – odevzdání jednoduchého návrhu UI (Oliva)

Prezentace projektu ve zkuškovém období

Projekt

Kdo z vás nemá chytrý mobilní telefon?

Vytvoření mobilní aplikace na platformě Android, iOS nebo WP.

Aplikace, která bude **funkční** a opravdu **použitelná**!

Aplikace, která bude zároveň vypadat **uživatelsky příjemně**!

Alespoň 5 navzájem propojených naformátovaných obrazovek.

Projekt - možnosti

Komunikace se vzdáleným serverem za pomoci webové služby

Úloha běžící na pozadí

Geolokace (určování polohy za pomoci GPS/Wifi/Mobilní sítě)

Využití dat z vnitřních senzorů (kompas, akcelerometr, gyroskop a další)

Práce s kamerou

Rozpoznávání obrazu

Přehrávání médií

Napojení na další aplikace

3D grafika

Napojení na externí HW pomocí BT, WiFi...

Optimalizace aplikace pro tablety

Sociální sítě

Technologie třetí strany

Android / iOS vývojáři?

Možnost rychlo-absolvování!

Do 3. cvičení možnost předvést již hotový projekt (popř. vytvořit do této doby svůj vlastní nový projekt)

- Nutné prezentovat na cvičení

- Dodat zdrojové kódy

- V případě neuznání následuje standardní pokračování

Doporučená literatura

LACKO, Ľuboslav. Vývoj aplikací pro Android. 1.Brno: Computer Press, 2015.

SLABÝ, A., KOZEL, T., MOHELSKÁ, H. a kol. *Mobilita v podnikovém prostředí*. Gaudeamus Hradec Králové, 2010.

KOZEL, T. *Mobilní přístupy v informačních systémech*. Gaudeamus Hradec Králové, 2011.

Poslad, S. *Ubiquitous computing : smart devices, environments and interactions*. Chichester : Wiley, 2009.

Otázky?

Co budeme potřebovat?



<xml />



Online zdroje

Android Developers

<https://developer.android.com/>

Udacity – Video courses

<https://www.udacity.com/>